

# KONKURS NA KONCEPCJĘ ZAGOSPODAROWANIA

DZIAŁKI GMINNEJ NR 86/10 W GORĘCZYŃNIE



## 1. INSTALACJA ARTYSTYCZNA

KONSTRUKCJA DREWNIANA KTÓRA SWOIM KSZTAŁTEM INTRYGOWAŁA BY ODWIEDZAJĄCYCH I KTÓRA MOGŁABY BYĆ ZMIENNA W CZASIE, NP. W OKRESIE ZIMOWYM KURTINY ŚWIATŁA. WYPOSAŻONA W ŁAWKI, NISKĄ ROŚLINNOŚĆ, I NP. TABLICE INFORMACYJNE O GMINIE/LOKALNEJ TURYSTYCE)

## 2. SCENA LETNIA

NIEWIELKA SCENA PRZEZNACZONA DO UATRAKCYNIENIA LOKALNYCH ŚWIAT, PRZEGLĄDÓW, OBCHODÓW. ZADASZENIE OPIERAŁOBY SIĘ NA METALOWYCH SŁUPACH, NA KTÓRYCH ROZCIĄGNIĘTY BYŁBY ŻAGIEL ARCHITEKTONICZNY. NADAŁBY ON SPECYFICZNEGO - WYPOCZYNKOWEGO KLIMATU WSI.

## 5. SIŁOWNIA ZEWNĘTRZNA

PRZEZNACZONA GŁÓWNIEM DLA OSÓB STARSZYCH. UMIEJSCOWIENIE SIŁOWNI NA DELIKATNYM UBOCZU Z ŁATWYM DOSTĘPEM PRZYCZYŃA SIĘ DO CZĘSTSZEGO Z NIEJ KORZYSTANIA PRZEZ OSOBY STARSZE. JEST TO SPOWODOWANE TYM, ŻE CZUJĄ SIĘ LEPIEJ GDY MOGĄ ĆWICZYĆ NIE BĘDĄC W CENTRUM UWAGI, Z KOLEI MAJĄC MIEJSCE NA OBSERWACJĘ POBLISKIEGO OTOCZENIA.

## 3. BOISKO DO SIATKÓWKI PLAŻOWEJ

OBECNIE ZNAJDUJĄCE SIĘ BOISKO (MOCNO ZANIEDBANE), ZOSTAŁO BY PRZENIESIONE I UŁOŻONE RÓWNOLEGLE W STOSUNKU POBLISKIEJ DROGI (NIE JAK JEST OBECNIE PROSTOPADLE (KTÓREGO UKŁAD SPRZYJA WYRZUCANIU PIĘKI POZA TEREN DZIAŁKI). ZMIANA NAWIERZCHNI NA PIASEK NIE BĘDZIE TYLKO BARDZIEJ SPRZYJAŁA UŻYTKOWNIKOM, ALE WRAZ ZE ZNAJDUJĄCYM SIĘ POBLISKIM ŻAGLEM ZE SCENY LETNIEJ BĘDZIE BUDOWAĆ REKREACYJNY CHARAKTER MIEJSCA.

## 4. STREETBALL

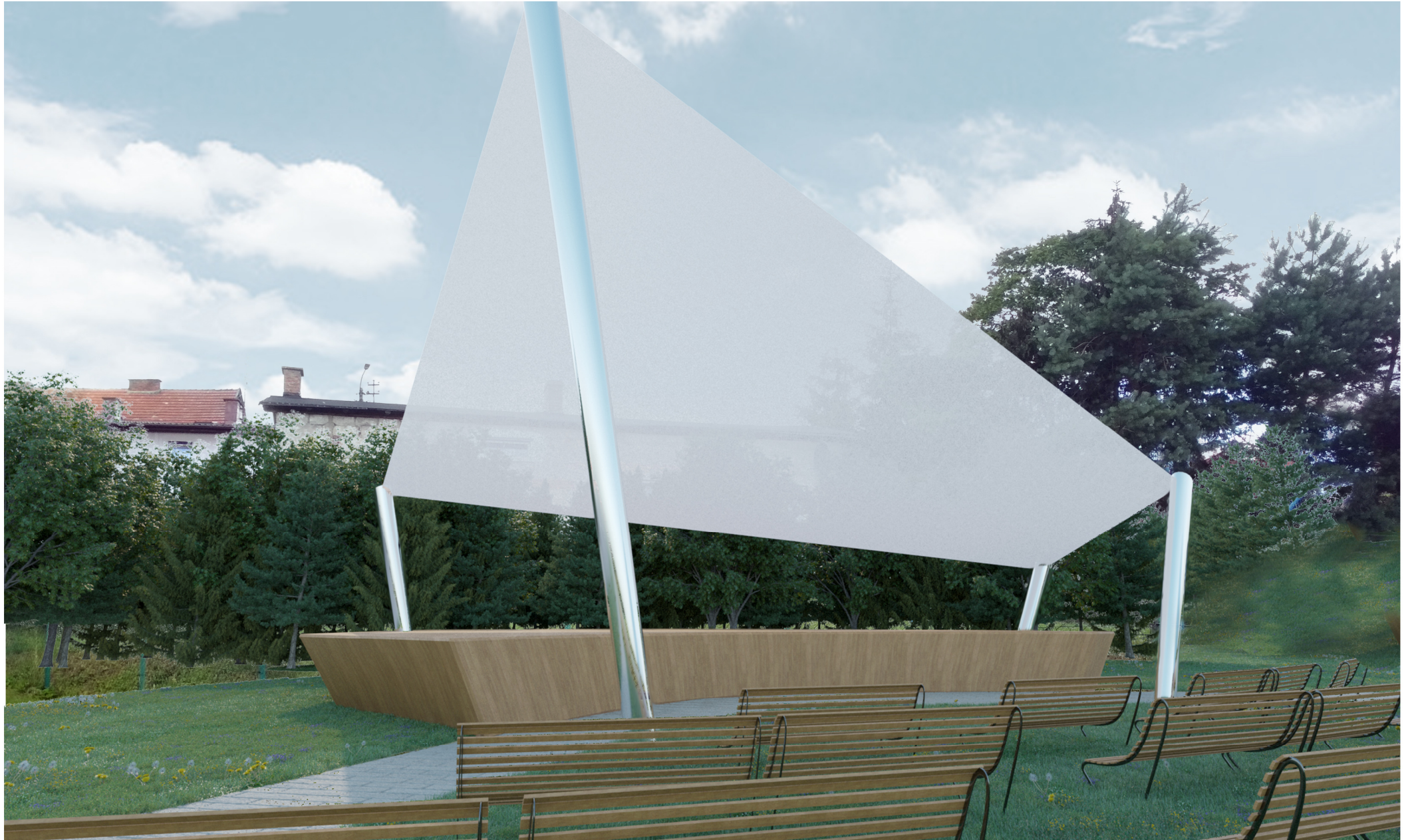
TEREN PRZEZNACZONY NA BOISKO DO GRY W KOSZYKÓWKĘ NA JEDEN KOSZ. NAWIERZCHNIA UTWARDZONA. W POŁUDNIOWEJ CZĘŚCI MOŻLIWE WPROWADZENIE ELEMENTÓW SKATEPARKOWYCH.

## 6. POZOSTAŁE ELEMENTY MAŁEJ ARCHITEKTURY

PRZEWIDUJE SIĘ WYPOSAŻENIE ZAŁOŻENIA W ELEMENTY INFRASTRUKTURY TAKIE JAK STOJAKI NA ROWERY CZY ŁAWKI, PRZEDĘ WSZYSTKIM W MIEJSCACH CZĘŚCI SPORTOWEJ I OD STRONY INSTALACJI ARTYSTYCZNEJ.

## 7. ŁAWKI I TRAWNIKI

PRZEZNACZONE DO SWOBODNEJ REKREACJI I SCENY LETNIEJ



WIZUALIZACJA PRZEDSTAWIAJĄCA PROPONOWANĄ SCENĘ LETNIA



WIZUALIZACJA PRZEDSTAWIAJĄCA PROPONOWANĄ INSTALACJĘ ARTYSTYCZNĄ